

Formfinder 2.0

INICIO RAPIDO



INDICE

Index	2
Installation	3
Where to get the software:	3
Firewall and anti-virus software:	3
Formfinder Light:	3
Formfinder Pro:	3
Notes:	3
System Requirements:	3
The user interface	4
General layout:	5
Viewport navigation:	5
Design tools:	6
Formfinding:	6
First Steps:	7
Inspirational and efficiency tools:	8
Further tools:	8
Further Information	9
Contact	9
Legend	9

INSTALACIÓN



El instalador de Formfinder.

Donde obtener el software:

La última versión puede ser descargada de www.formfinder.at. Para actualizar a Formfinder Profesional por favor dirigirse a mail@formfinder.at o rwehdorn@wehdorn.at.

Firewall and anti-virus software:

Algunos servidores de seguridad personales, la seguridad de Internet o software antivirus puede interceptar el proceso de instalación que puede dar lugar a un fallido intento de instalación o incluso congelar el instalador. Sin embargo cualquier software de seguridad debería ser **temporalmente apagado**, antes de iniciar el instalador

Formfinder light::

Abrir el instalador y siga los pasos en la pantalla:

- Instale el software Formfinder Light
- Instale el plugin de Adobe Flash Player
- Ejecute el software Formfinder Light.

Formfinder Pro:

Open the installer and follow the steps on the screen:

- Instale el software Formfinder Pro
- Instale el plugin de Adobe Flash Player
- Instale el controlador de HASP
- Inserte la llave y ejecute el software Formfinder Pro.

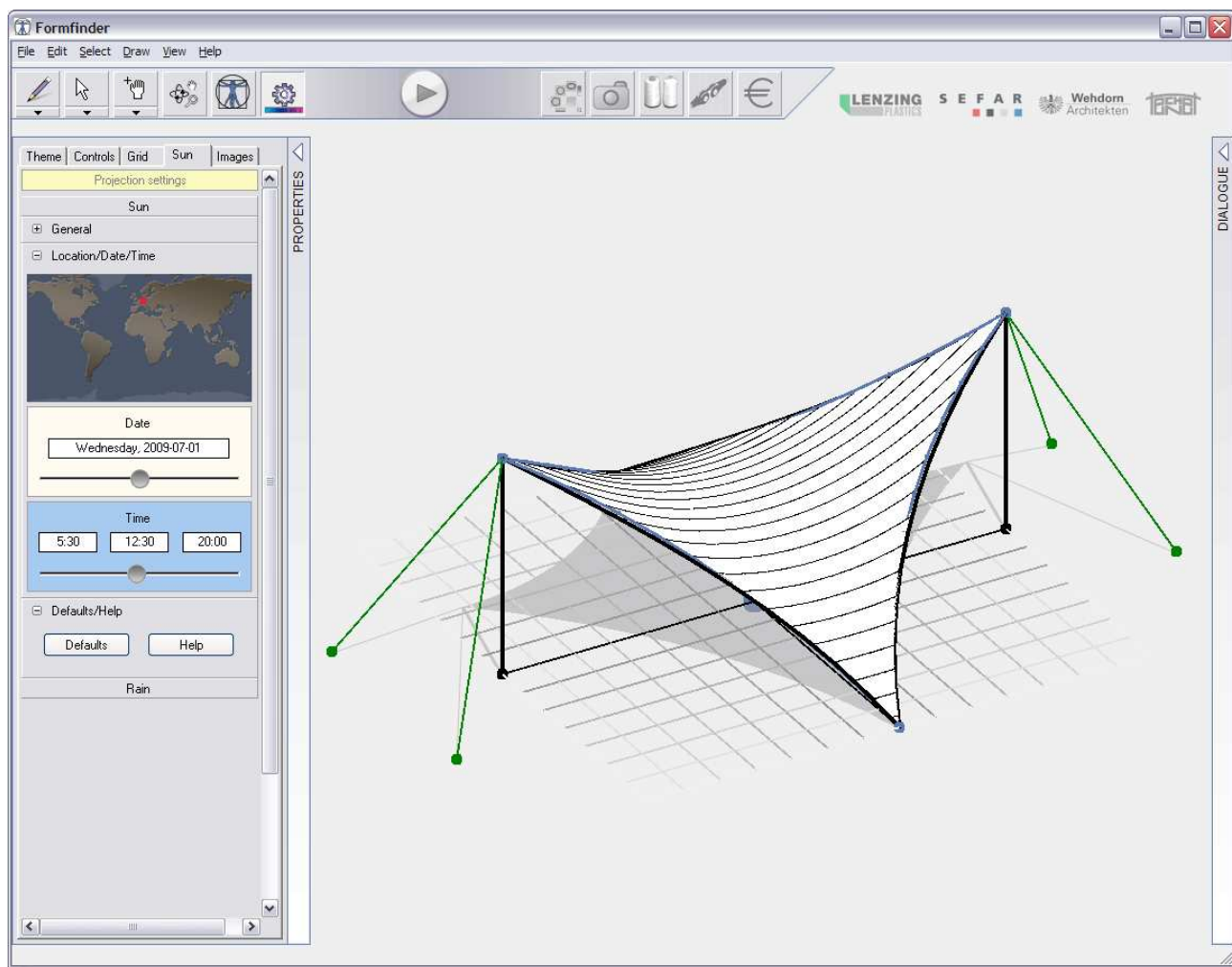
Notas:

Los ajustes (como los colores, o broche de la red ...) se almacenan en la *Formfinder.ini* y no va a ponerse a cero durante una reinstalación. Si desea restablecer todos los ajustes, por favor elimine el archivo manualmente de la carpeta de perfil de usuario (... \technet-gmbh \ Formfinder). Por favor, recuerde hacer copia de seguridad de sus datos.

Requerimientos del Sistema:

Microsoft Windows XP SP2 o superior.

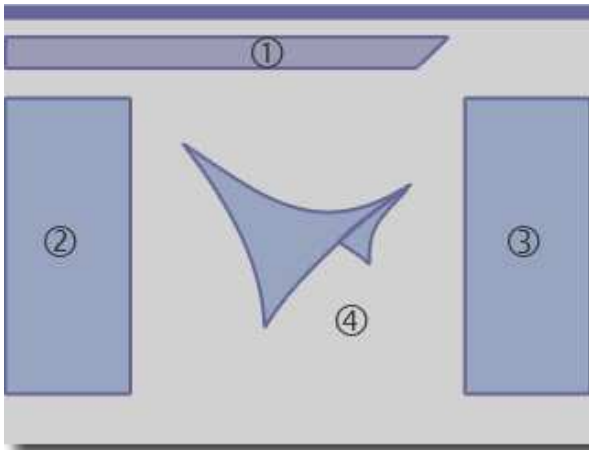
LA INTERFAZ DEL USUARIO



Formfinder es la herramienta ideal para transformar tus ideas de diseño en un modelo 3d, rapido y muy facil.

La interfaz de usuario es sencilla y sólo unos cuantos clicks son necesarios para dibujar un bosquejo. A medida que va refinando el diseño mas funciones avanzadas ofrece Formfinder, para ajustar las propiedades o modelo, o bien para analizar su diseño y compararla con una base de datos de tipologías y proyectos.

Ordenamiento General:



Las cuatro partes principales de la aplicación.

La aplicación *Formfinder* esta dividida en 4 componentes principales:

- ① **Barra Herramientas:** Acceda a las acciones principales y también da control sobre formfinding automático o manual..
- ② **Panel de Propiedades:** Acceso a todos los parámetros que afectan a la forma de su modelo para modificar puntos, líneas, redes o las proporciones de todo el modelo. Además las opciones como el tema de la configuración se puede acceder en este panel.
- ③ **Panel de Diálogo:** Un navegador de Web integrado que analiza su diseño y la compara con un catálogo de prototipos idealizado (Tipología) o proporciona la investigación y el análisis de instrumentos tales como el Buscador de Proyectos, la información acerca de los materiales o los detalles y el buscador de valor.
- ④ **Viewport:** Un área de trabajo tridimensional donde usted puede dibujar, manipular y explorar su modelo con el ratón y teclado.

Navegacion Viewport:

	Explore Mode ④	Passive Mode	Keyboard
Rotate		+ [ALT]	[ARROW KEYS]
Pan			[ARROW KEYS] + [CTRL]
Zoom			[ARROW KEYS] + [SHIFT]

Navegacion Viewport – ratón y teclado.

Formfinder ofrece tres maneras de navegar el *Viewport*:

- **Modo Explorar:** Usando la herramienta Navegar
- **Passive Mode:** Usando ratón y teclado
- **Teclado:** Usando las teclas de flechas del teclado.

Herramientas de Diseño:

La aplicación proporciona un set de herramientas básicas para crear modelo de forma activa en el Viewport. El *panel de propiedades*(clicquee en la barra vertical para expandirlo) provee acceso a los parámetros numéricos esenciales.

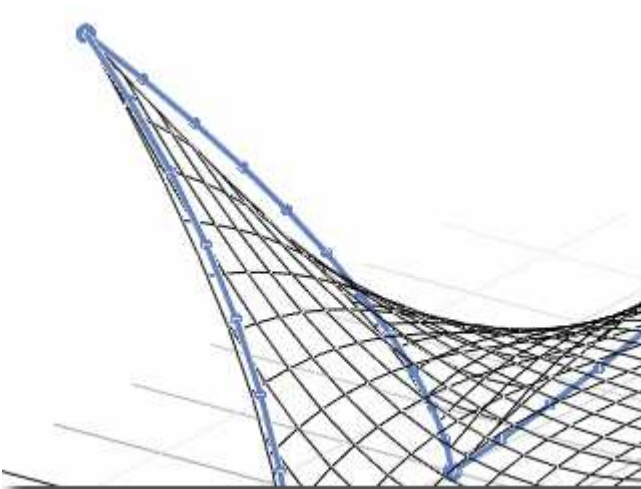


Barra herramientas(izquierda): herramientas de diseño..

- **1 Dibujo:** Dibuje un polígono cerrado haciendo click en el Viewport. Salga del polígono en cualquier momento con el botón derecho del ratón o pulse [Esc]. El modelo puede ser refinado mediante la adición o la división de líneas (menú contextual: la curva de Split). Desde el menú desplegable elija la línea de construcción o esquema, por ejemplo, en torno a los elementos rígidos o de elemento para indicar la estructura de apoyo.
- **2 Seleccionar:** puntos, líneas y redes se pueden seleccionar para su edición. Mantenga [Mayúsculas] pulsada para seleccionar varios elementos o arrastrar a una ventana de selección. La selección de máscaras del menú desplegable ayuda para seleccionar los elementos deseados de un solo tipo.
- **3 Mover / Levantar:** Los Puntos se pueden mover o levantarse. Pulse la tecla [Ctrl] para cambiar entre los elementos en movimiento paralelo al plano xy o levantar a lo largo del eje z. Los Bordes cambian el hundimiento o elevación.
- **4 Navegación:** Esta herramienta combina todas las operaciones de navegación, como rotación, zoom y panorámica del Viewport.
- **5 Proporciones:** Permite controlar las proporciones de todo el modelo o sólo elementos seleccionados. Explore los resultados a medida que mueve los deslizadores para cambiar, por ejemplo, la curvatura del borde, la forma vista en planta o altura de su modelo.
- **6 Opciones:** Cambie las configuraciones para el Tema, Controles, Sol/Lluvia y Imagenes de Fondo

Formfinding:

Este es el aspecto central de la aplicación. El diseño de estructuras de forma activa requiere de un cálculo matemático diferente que es proporcionado por las aplicaciones 3d tradicionales.


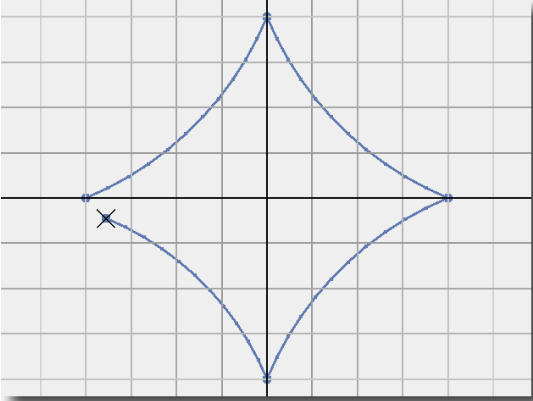


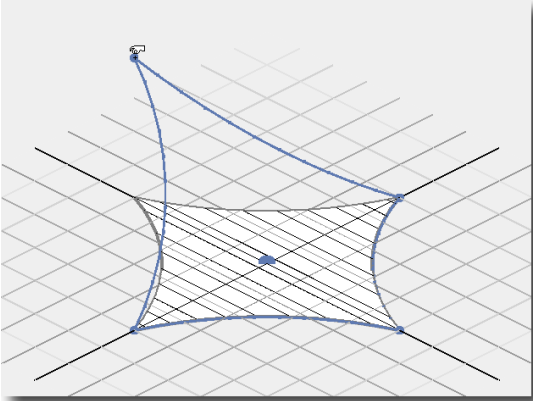


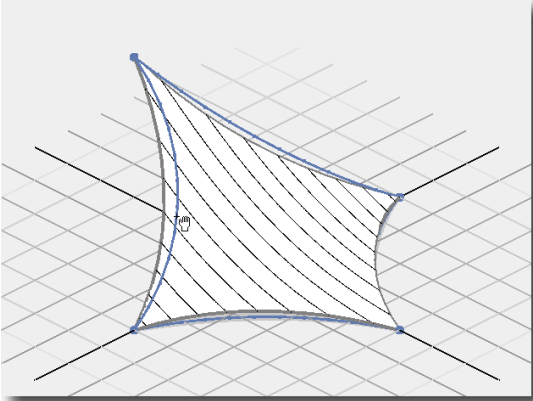


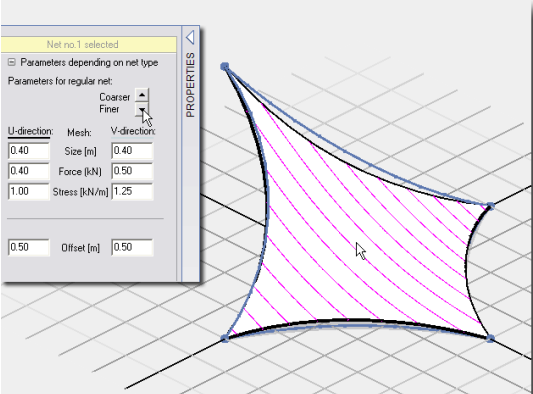



Diferencia entre esbozado de bordes (Contralor borde en azul) y la malla de forma-activa (negra).

Las líneas de dibujo borde, cambian su fijación y ajustar los parámetros de malla. El algoritmo calcula una malla que aproximadamente coincide con las líneas azules(dibujadas con el controlador

de borde) pero descansa en una posición donde todas las fuerzas son iguales. Este es el estado preferente de una malla de forma activa en cubiertas textiles, fachadas textiles, estructuras de cables, sistemas neumáticas y cáscaras.

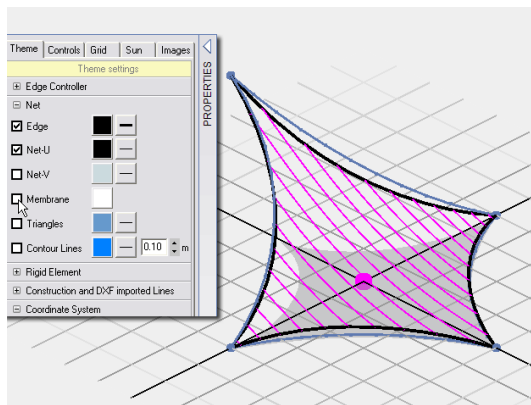
Primeros Pasos:

Pasos	¿Como hacer esto?	Herramienta
<p>1. Forma plana</p> <p>Herramienta: ① <i>borde controlador</i> </p> <p>Dibuje un polígono cerrado en la vista en planta.</p>		 Dibujo
<p>1. Mover o levantar</p> <p>Herramienta: ③ <i>Mover / Levantar</i> </p> <p>Mover o levantar puntos. Presione [Ctrl] para cambiar entre dirección horizontal o vertical.</p>		 <i>Mover / Levantar</i>
<p>1. Ajustar Bordes</p> <p>Herramienta: ③ <i>Mover / Levantar</i> </p> <p>Arrastre el controlador de borde para que pueda ajustar su radio, lo que resultará en un nuevo cálculo de la red para que coincida con su entrada. Presione [Ctrl] para cambiar entre radio (sag) o orientación (elevación).</p>		 <i>Mover / Levantar</i>
<p>1. Seleccionar y refinar</p> <p>Herramienta: ② <i>Seleccionar</i> </p> <p>Seleccione, por ejemplo, la red y ajustar sus propiedades (haga clic en Propiedades de la barra vertical a la izquierda).</p>		 <i>Seleccionar</i>

1. Ajustes de configuración

Herramienta: 6 **Opciones** 

Haga clic en Opciones para ajustar, por ejemplo, los colores del modelo en la ficha del tema.



Opciones

Herramientas inspiradoras y eficientes:

Formfinder es único en su planteamiento de establecer un diálogo con un diseñador durante el proceso de diseño. Un navegador de Web integrado ofrece algunas desconectado y otras características avanzadas en línea.



Barra Herramientas (derecha): Herramientas inspiradoras y eficientes.

- **1 Buscador de Tipologías:** al hacer click en este icono el modelo del usuario en curso es analizado por la aplicación y los aspectos son comparados a un catalogo de prototipos . El usuario puede previsualizar un prototipo. .
- **2 Buscador de Proyectos:** Acceda a la base de datos de proyectos de formfinder enfocandose en estructuras de forma activa con intuitivas y flexibles opciones de busqueda.
- **3 Editor de Materiales:** Una base de datos inicial provee detalles sobre materiales importantes para fibras y membranas.
- **4 Buscador de detalles:** Explore detalles de proyectos seleccionados.
- **5 Buscador de valor:** Una herramienta que proporciona al usuario una idea aproximada de los costos estimados. Esta herramienta está actualmente en desarrollo y las características básicas ya están disponibles.

Herramientas Adicionales :

- **Sol / Lluvia:** Permite explorar el sol y la lluvia en las zonas protegidas como la proyección sobre el plano de acuerdo con la forma de la membrana.
- **Analizar:** Analizar las secciones cruciales de su modelo por medio de un tramo plano. Una línea roja de intersección se proyecta sobre el cuadro adjunto.

MAS INFORMACION

Para mayor Información por favor visite www.formfinder.at.

Una colección de preguntas y respuestas frecuentes esta disponible en www.formfinder.at/main/faq.

CONTACTO

Robert Wehdorn-Roithmayr

Dipl.-Ing. Dr. techn.

Formfinder Software GmbH

Vienna Schlossgasse 22

Austria - 1050 Wien

Tax Number ATU 62944933

Commercial Register Number FN 284970 z

Austrian Federal Economic

Chamber Number 737298

Tel.: +43(1)5440644 40

Fax: +43(1)5444650

Mail: mail@formfinder.at

Web: www.formfinder.at

LEYENDA

[Esc]	Caracteres entre paréntesis definen las pulsaciones de teclado.
<i>Net</i>	Palabras en cursiva se refiere a un término usado en la aplicación.